**I užsiėmimas nuotoliniu būdu**

Mokymo platforma:

Skaidrės ir medžiaga: verslo finansų valdymo pagrindai: <https://mm.tt/1236426688?t=GTYDYdT5sk>

EcoSim Adam žaidimo pristatymas (skaidrės)

EcoSim Adam žaidimas: adam.ecosim.lt (Prisijungimas prie žaidimo kiekvienam vartotojui pateikiamas asmeniškai užsiėmimo metu)

**Žaidimo aprašymas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Teorija** | **Praktika** |
| **EcoSim Adam** | **2** | **2** |
| **Tikslas** – ugdyti bendrąsias verslumo kompetencijas simuliuojant įmonės veiklą, mokymo dalyvius supažindinti ir išmokyti priimti sprendimus remiantis ribota informacija.**Metodo aprašymas.** Simuliacinis žaidimas „EcoSim Adam“ imituoja gamybinių įmonių veiklą monopolinės konkurencijos sąlygomis. Kompanijos konkuruoja vienoje naujo inovatyvaus IT aparatūrinės įrangos produkto, kodiniu pavadinimu „TableTop“ rinkoje. „TableTop“ – naujo tipo kompiuteris montuojamas į įprastą biuro stalą. Žaidėjai yra konkuruojančių kompanijų vadovai. Jei žaidžiama komandomis, žaidėjai laikomi akcininkais, o įmonės vadovu tampa komandos kapitonas. Žaidimo pradžioje visos komandos yra naujai įkurtos ir neturi konkurencinio pranašumo prieš konkurentus. Visos įmonės pradeda „nuo nulio“ ir su ta pačia pinigų suma. Konkuruojančių kompanijų parduodami gaminiai vienas kitam yra artimi, bet ne identiški pakaitalai. Žaidimo pradžioje klientai visų gamintojų gaminius vertina vienodai, bet, priimdami atitinkamus sprendimus, žaidėjai gali suteikti savo produktui vienokį ar kitokį konkurencinį pranašumą. Žaidimas žaidžiamas periodais, kurie pagal susitarimą atitinka metų ketvirtį. Kiekvienam periodui komandos turi priimti 6 sprendimus: kaina, gamybos apimtis, reklama, kokybės gerinimas, investicijos, rinkos vystymas. Žaidžiamas auditorijoje ir atskirai nuotoliniu būdu (internetu, užduodant namų darbus), rezultatai pristatomi naudojant projektorių integraliai su kitomis temomis. Komandų pasirinkimai suvedami į interneto prieigą turintį kompiuterį ar kitą išmanųjį įrenginį.Šis metodas bus integruotas į temas sužaidžiant po vieną-du etapus kartu su kitomis mokymų temomis (viso numatyti 10-12 etapų priklausomai nuo komandų sprendimų priėmimo greičio ir pagrįstumo). Didžiausias akcentas – finansai. Po šio žaidimo dalyviai bus geriau pasirengę vertinti, planuoti savo verslo idėjų išteklius, finansus. |

**Programa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Trukmė** | **Tema** | **Forma** |
| 45 min. | Verslo finansų valdymo pagrindai | Teorija |
| 75 min. | EcoSim Adam žaidimo pagrindai ir sąsaja su įmonės finansiniu valdymu ir plėtra | Teorija |
| 120 min. | EcoSim Adam žaidimas | Praktika |